|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1:Alexandre Biato | N°:1 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: vendes de jogos |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO:  Vender jogos tanto mídia física quanto digital. | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado**  Por meio de duas abas, jogos fiscos e outra para jogos digitais.  Podendo dar FeedBack paro jogo por mensagens e ou estrelas |
| Formulários: | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |